

# RIZZ Flake



## リズフレイク取扱説明書

RIZZ Flake はポリエステルフィルムを使用し、フレイクパウダー自体の重量を軽くする事で塗装する面積が拡大します。更にポリエステルフィルムをアルミ蒸着後カラーコーティングする事で可能な限りの彩度と耐光性を確保します。又、フレイク自体の重量が軽い為、塗装時の攪拌がしやすくなり極度な沈殿防止にも繋がり、非常に塗装しやすく安心してご使用頂けるフレイクパウダーです。

1. RIZZ Flake は全 16 色  
フレイクサイズは RF サイズ 1/64 インチ約 0.4mm、RFM サイズ 1/128 インチ約 0.2mm の 2 種類  
シルバーのみ RFUM サイズ 1/500 インチ約 0.05mm、が加わります。  
いずれも重力式のスプレーガンを使用して頂き、RF サイズがガン口径 1.8mm~2.0mm、RFM サイズが  
1.5~1.8mm、RFUM サイズは 1.3mm 以上をご使用下さい。
2. 下地処理終了後、お好みのベースカラーをペイントします。その後、RIZZ Flake をクリアー（1 液でも 2 液でもどちらでもよい）に混ぜて頂き、お好みの発色まで重ねてペイントして下さい。（目を詰める場合、約 15%、目を詰めない場合、約 5%クリアーに添加して下さい。）
3. **DRY PAINT をする場合、ベースカラーペイント後、クリアー（1 液でも 2 液でもどちらでもよい）をペイントし、クリアーがウエットの状態でガンに RIZZ Flake のみを入れ、エアーで吹き付けて下さい。**
4. RIZZ Flake をペイント後、トップコートクリアーでフィニッシュして下さい。  
（トップコートクリアーは RIZZ Flake がフラットになるまで中研ぎを行いながら重ねて下さい。）
5. RIZZ Flake ペイント後、KANDY COLOR をペイントする場合、クリアーをペイントし中研ぎをしてから KANDY COLOR をペイントする事をお勧めいたします。
6. クリアー乾燥後、通常の塗装同様にポリッシングを行って終了です。

※ 下地処理は、現在お使いの物で結構です。サフェーサーの最終仕上、旧塗膜への足付は 500 番~800 番で仕上げてください。

※ 本商品は色目や保管状況に依り色あせが発生する事がありますのでご理解の程宜しくお願い申し上げます。

### 使用上のご注意

使用中、使用後に体に異常を感じた場合は直ちに医師の診断を受けて下さい。万が一、目や口の中等に入った場合は、大量の水で洗浄し、直ちに医師の診断を受けて下さい。

作業時にはマスク、保護手袋、防護服を着用し長時間の吸引は避けて下さい。

尚、発火の可能性がありますので、高温になる場所や火気の近くに放置しないで下さい。



株式会社シグナル SHOW UP 事業部  
〒562-0024 大阪府箕面市粟生新家 2-6-8  
Tel. 072-727-7123 Fax. 072-727-2678  
Email. info@showup.jp